

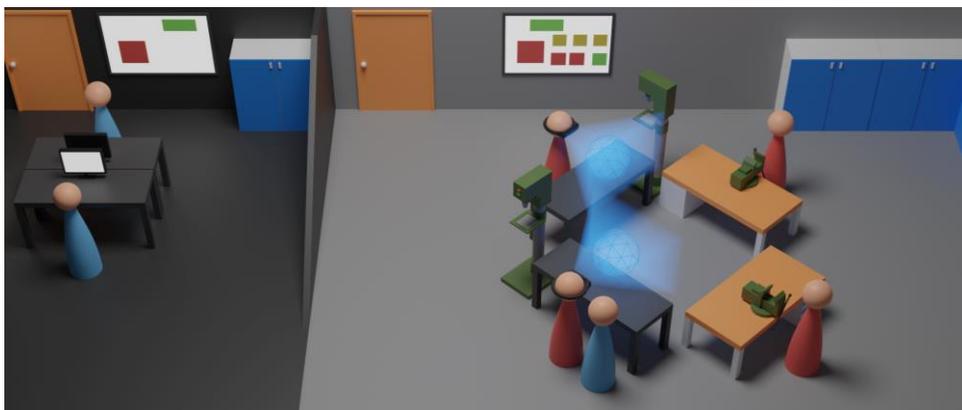
AdEPT

Augmented-Reality- und KI-basiertes Lern-, Lehr- und Kollaborationswerkzeug für die betriebliche Aus- und Weiterbildung

Im Projekt AdEPT des DFKI-Forschungsbereichs Smart Enterprise Engineering entsteht ein Augmented-Reality-basiertes Lern- und Lehrwerkzeug für die betriebliche Aus- und Weiterbildung. Darin enthalten ist ein Autorensystem mit dessen Hilfe BerufsschullehrerInnen ihre konventionellen Bildungsprozesse in AR-basierte Bildungsprozesse überführen können.

Einzelne Prozessschritte werden dabei mit generisch entwickelten AR-Lernelementen didaktisch angereichert. Die mittels des AdEPT-Autorensystems modellierten Prozesse können auf AR-Brillen geladen werden. Anschließend können Lernende den AR-gestützten Lernprozess durchlaufen.

Use Case BBS Brinkstraße (sfm)



Das System wird zusammen mit den Projektpartnern FoBiD, KME, Kampmann, der BBS Osnabrück Brinkstraße und der BBS Melle entwickelt und erprobt.

GEFÖRDERT VOM



Schulstunden in der betrieblichen Aus- und Weiterbildung können durch Augmented Reality-Devices unterstützt werden. AR-Devices zeigen den Lernenden virtuelle Lerninhalte (Texte, Videos, Lernstandskontrollen usw.) während der Ausübung einer bestimmten Aufgabe an. Im Rahmen des BMBF-geförderten AdEPT-Projekts der Förderlinie „Virtuelle und Erweiterte Realität (VR/AR) in der beruflichen Bildung (VRARBB)“ wird eine AR-Lernumgebung entwickelt, mit deren Hilfe Ausbilder, Berufsschullehrer und Meister ihre Lernprozesse in AR-gestützte Lernprozesse überführen können.

Kontakt:

DFKI GmbH
Forschungsbereich
Smart Enterprise Engineering

Prof. Oliver Thomas

